

**ŚLĄSKI ZWIĄZEK HOKEJA NA LODZIE**  
**REGULAMIN ROZGRYWEK KATEGORII MIKRUS**  
**SEZON 2022 / 2023**  
**(aktualizacja 27.09.2022r.)**

§ 1

Organizatorem rozgrywek jest Śląski Związek Hokeja na Lodzie (dalej SZHL).

§ 2

Za prawidłowy przebieg rozgrywek odpowiada Wydział Gier i Dyscypliny SZHL (dalej WGiD SZHL)

§ 3

Aktami prawnymi obowiązującymi dla rozgrywek w kategorii MIKRUS SZHL są:

- niniejszy Regulamin Rozgrywek SZHL.
- aktualne przepisy gry w hokeja na lodzie,
- Regulamin Współzawodnictwa Sportowego w Hokeju na Lodzie,
- Regulamin Dyscyplinarny PZHL,
- Karomierz PZHL,
- Regulamin Opłat PZHL.

§ 4

W sezonie 2022/2023 w sprawdzianach uczestniczy 9 drużyn:

1. UKS ZAGŁĘBIE SOSNOWIEC
2. KS LUCE CIESZYN
3. FUNDACJA SPORTOWE KATOWICE
4. KS KATOWICE NAPRZÓD JANÓW
5. MOSM TYCHY
6. BS POLONIA BYTOM
7. UKH UNIA OŚWIĘCIM

## 8. JKH GKS JASTRZĘBIE

## 9. MUKS ORLIK OPOLE

### § 5

1. Do udziału w sprawdzianach, uprawnieni są zawodnicy oraz zawodniczki z rocznika: 2012, 2013 oraz łącznie 5 zawodników/zawodniczek z rocznika 2014 po wcześniejszym udokumentowaniu ich uczestnictwa w rozgrywkach Mini Hokeja w sezonie 2021/2022, .

2. W sprawdzianach nie obowiązuje limit dla zawodników zagranicznych.

### § 6

1. Sprawdziany odbywają się w systemie 4 rund.

2. Dwie pierwsze rundy rozegrane zostaną w systemie „każdy z każdym”. Po jej rozegraniu drużyny podzielone zostaną na dwie grupy. Do grupy „A” wejdzie pięć najwyżej sklasyfikowanych po pierwszych dwóch rundach drużyn. Do grupy „B” wejdą pozostałe drużyny.

3. Dwie pozostałe rundy rozegrane zostaną w poszczególnych grupach systemem „każdy z każdym” odpowiednio dla swojej grupy

### § 7

1. Zespoły muszą występować w składzie minimum 15 zawodników z pola + 2 bramkarzy.

2. Drugi bramkarz musi uczestniczyć w sprawdzianie minimum 18 minut ciągłego czasu gry. W przypadku jego kontuzji zawodnik z pola przebiera się w sprzęt bramkarza (zgodnie z obowiązującymi przepisami) celem kontynuowania gry.

3. W przypadku gdy drużyna przystąpi do sprawdzianu w nie regulaminowym zestawieniu, sprawdzian należy przeprowadzić. Po zakończeniu sprawdzianu Sędzia Główny ma obowiązek opisać zaistniały fakt w Protokole Meczowym a dalsze decyzję podejmie WGiD SZHL.

4. Za udział drużyny w sprawdzianie bez udziału w grze drugiego bramkarza nałożony zostanie walkower 5:0, wyłącznie za jedną tercję, w której powinien wystąpić drugi bramkarz.

### § 8

1. Sprawdzian przeprowadzony jest w systemie 3 tercje x 18 minut (czystej gry), bez rozgrywania ewentualnej dogrywki. Zmiany lotne należy wykonywać co 60 sekund, na sygnał Sędziego Czasu.

2. Drużyny rozgrywają sprawdziany w formacjach oznaczonymi kolorami: I formacja – CZERWONY, II formacja – NIEBIESKI, III formacja – ZIELONY.

Zaleca się aby poszczególne formacje były tożsame ze swoim poziomem gry (np. I formacja - CZERWONI – grają najlepsi zawodnicy z drużyny itd.)

3. Oznaczenie formacji w formie „czepka” umieszczonego na kasku jest obowiązkowe. Udział zawodnika w sprawdzianie bez oznaczenia odpowiednim kolorem jest zabroniony.

4. W przypadku przybycia drużyny bez stosownych „czepków” Sędzia Główny ma obowiązek opisać zaistniały fakt w Protokole Meczowym. Konsekwencją braku stosownych „czepków” jest walkower 5:0, za każdą rozegraną tercję, który nałożony zostanie przez WGiD SZHL

5. W przypadku zdekompletowania formacji na skutek kontuzji zawodnika, wykluczającego go z dalszej gry w dniu rozgrywania sprawdzianu, obowiązuje zasada dokooptowania maksymalnie po jednym zawodniku z każdej formacji, w celu uzupełnienia niekompletnej formacji.

6. W sprawdzianie może uczestniczyć maksymalnie osiemnastu zawodników w polu. "Zestawienie Drużyny Kategorii Mikrus" pozwala na dopisanie do danej formacji dodatkowego zawodnika, którym można rotować w trakcie trwania sprawdzianu wyłącznie wewnątrz tej jednej formacji. Rotowanie zawodnikiem pomiędzy poszczególnymi formacjami jest zabronione pod rygorem nałożenia walkowera 5:0 za każdą tercję, w której miało miejsce naruszenie tego warunku.

7. Gra ciałem jest dozwolona tylko wg definicji: „zawodnik broniący, może zaatakować zawodnika będącego w posiadaniu krążka (atakującego) tylko w momencie, kiedy jego kierunek jazdy, jest zgodny z kierunkiem jazdy zawodnika atakującego”.

## § 9

1. W sprawdzianach nie obowiązuje zasada zmiany stron w przerwach pomiędzy tercjami.

2. Drużyny rozgrywają sprawdziany normalnym krążkiem – nie obowiązuje lekki krążek.

3. Za przewinienie skutkujące zgodnie z obowiązującymi przepisami gry w hokeja na lodzie nałożeniem kary 2 minut, zawodnik faulowany wykonuje rzut karny przeciwko drużynie ukaranej karą mniejszą.. Pozostałe kary wynikające z aktualnych Przepisów Gry należy egzekwować zgodnie z zapisami tych przepisów i Regulaminu Dyscyplinarnego PZHL.

4. Zawodnik/zawodniczka, w stosunku do którego nałożona została KM lub KMNZ wykluczony zostaje z udziału w dalszej grze, we wszystkich rozegranych w tym dniu tercjach. Sędzia Główny ma obowiązek opisać zaistniały fakt w Protokole Meczowym a dalsze decyzję podejmie WGiD SZHL.

## § 10

1. Po zakończeniu sprawdzianu zespoły wykonują rzuty karne (na przemian). Rzuty karne nie są punktowane i nie są opisywane w Protokole Zawodów

2. Każda tercja punktowana jest osobno. Obowiązuje punktacja dla sprawdzianów:

- 2 punkty – za zwycięstwo w tercji,
- 1 punkt – za remis w tercji,
- 0 punktów – za przegraną w tercji.

Przykład 1: (3:0, 2:1, 4:2 = 6 pkt / 0 pkt),

Przykład 2: (1:1, 2:1, 3:2 = 5 pkt / 1 pkt),

Przykład 3: (3:2, 2:1, 2:4 = 4 pkt / 2 pkt),

Przykład 4: (0:2, 0:0, 3:1 = 3 pkt / 3 pkt).

## § 11

1. Zawodnicy uczestniczący w sprawdzianach muszą posiadać: Książeczki Zdrowia Sportowca obowiązkowo ze zdjęciem zawodnika/zawodniczki i wpisanymi aktualnymi badaniami lekarskimi oraz ważne Licencje Zawodnicze. W przypadku braku Książeczki Zdrowia Sportowca, braku zdjęcia w Książeczce Zdrowia Sportowca lub braku ważnej Licencji Zawodnika, zawodnik ten nie może brać udziału w grze

2. Kierownik drużyny lub trener ma obowiązek najpóźniej na 30 minut przed rozpoczęciem sprawdzianu dostarczyć sędziom Książeczki Zdrowia Sportowca, Licencje Zawodnicze oraz Zestawienie Zawodników przystępujących do sprawdzianu.

3. Przed każdym sprawdzianem Sędzia Główny, ma obowiązek sprawdzić Książeczki Zdrowia Sportowca oraz Licencje Zawodnicze i Licencje Trenerskie.

4. Okres ważności badania lekarskiego wynosi 12 miesięcy od daty wpisu, zgodnie z Rozporządzeniem Ministra Zdrowia z dnia 27.02.2019 r. Dz. U. Poz. 395.

## § 12

1. Organizatorem poszczególnych sprawdzianów są Kluby, które pełnią funkcję gospodarza zawodów.

2. Gospodarz zawodów zobowiązany jest zapewnić dyplomowaną pielęgniarkę lub ratownika medycznego, który powinien pojawić się na lodowisku minimum 15 minut przed zawodami (na czas rozgrzewki) i wpisać się do Protokołu Zawodów. opatrując swój podpis imienną pieczętką.

3. W przypadku braku zabezpieczenia medycznego sędziowie czekają 15 minut, po tym czasie kończą zawody. Czas oczekiwania może być dłuższy niż 15 minut, jeżeli drużyna przyjezdna wyrazi na to zgodę.

### § 13

1. W kategorii MIKRUS sprawdzian prowadzi dwóch Sędziów Głównych, Sędzia Czasu oraz Sekretarz.
2. Obsadę sędziowską na mecze przygotowuje Referat Obsad Wydziału Sędziowskiego SZHL

### § 14

Drużyna gospodarzy zobowiązana jest do gry w strojach koloru jasnego (koszulka minimum 80% koloru jasnego), a drużyna gości koloru ciemnego (koszulka minimum 80% koloru ciemnego).

### § 15

Klub, który wycofa drużynę po ogłoszeniu terminarza sprawdzianów, jest zobowiązany zapłacić karę pieniężną zgodnie z Regulaminem Opłat PZHL.

### § 16

1. W sprawdzianach uczestniczą zawodnicy potwierdzeni, przez Wydział Gier i Dyscypliny Śląskiego Związku Hokeja na Lodzie.
2. Każdy klub jest odpowiedzialny za potwierdzenie do gry swoich zawodników.
3. Imienne listy zawodników będą weryfikowane przez WGiD SZHL zgodnie z harmonogramem, który zostanie przesłany do klubów po zatwierdzeniu Regulaminu rozgrywek przez Zarząd SZHL i wniesieniu opłat zgodnie z Regulaminem Opłat PZHL.
4. Do zatwierdzenia listy zawodniczej przez WGiD SZHL, należy dołączyć dla każdego zgłoszonego zawodnika, zobowiązanie do reprezentowania barw klubowych.

### § 17

1. Gospodarz zawodów powiadamia e-mailem drużynę gości, Referat Obsad Wydziału Sędziowskiego SZHL oraz WGiD SZHL, o miejscu i godzinie spotkania najpóźniej 7 dni przed terminem sprawdzianu.
2. W przypadku niedotrzymania tego obowiązku Klub zobowiązany jest do złożenia stosownych wyjaśnień do WGiD SZHL. Który może nałożyć karę regulaminową zgodnie z Regulaminem Opłat PZHL.

## § 18

1. W dni powszednie sprawdzian nie może rozpocząć się wcześniej niż o godzinie 16.00 i nie później niż o godzinie 18:00 W soboty oraz dni wolne sprawdzian nie może rozpocząć się nie wcześniej niż o godzinie 08:00 i nie później niż o godzinie 18:00.
2. Za zgodą drużyny przeciwnej, godzina rozpoczęcia sprawdzianu może zostać zmieniona. O dokonanej zmianie należy powiadomić WGiD SZHL.

## § 19

1. Gospodarz zawodów powinien udostępnić gościom płytę lodowiska celem przeprowadzenia rozgrzewki minimum 10 minut przed rozpoczęciem sprawdzianu.
2. Gospodarz jest zobowiązany do udostępnienia gościom oraz sędziom zawodów szatni, które spełniają wymogi przepisów gry hokeja na lodzie.

## § 20

1. SZHL dopuszcza możliwość zmiany gospodarza sprawdzianu, zachowując przepisy Regulaminu PZHL.
2. Sprawdzian może być rozegrany przed terminem po uzgodnieniu przez zainteresowane kluby i uzyskaniu zgody od WGiD SZHL
3. Przesunięcie sprawdzianu po terminie wyznaczonym przez WGiD SZHL jest zabronione.
4. Zgodnie z uchwałą Zarządu SZHL, za przełożenie sprawdzianu po wyznaczonym terminie należy uiścić opłatę w wysokości 100,00 zł (słownie: sto złotych).

## § 21

1. Każdy nierozegrany sprawdzian będzie przedmiotem postępowania wyjaśniającego przeprowadzonego przez WGiD SZHL. W przypadku ustalenia winnych sprawdzian zostanie zweryfikowany jako walkower na niekorzyść drużyny, która spowodowała niedotrzymanie terminu.
2. Jeżeli z przyczyn niezależnych od obu drużyn sprawdzian nie dojdzie do skutku lub zostanie przerwany i niedokończony, wówczas stosowną decyzję podejmie WGiD SZHL.
3. W przypadku odwołania sprawdzianu najpóźniej na dzień przed planowaną datą, gospodarz zawodów jest zobowiązany do powiadomienia wszystkich sędziów wyznaczonych na obsadzie na ten mecz. W przypadku niepowiadomienia lub odwołania sprawdzianu w planowanym dniu zawodów, gospodarz zawodów ponosi koszty poniesione przez sędziego, który stawiał się na obiekcie sportowym do wykonania swoich obowiązków.

## § 22

1. Na żądanie kierownika drużyny sędzieja główny zobowiązany jest skontrolować tożsamość zawodników każdej drużyny na podstawie Licencji Zawodniczej i Książeczki Zdrowia Sportowca
2. Żądanie sprawdzenia tożsamości zawodników można zgłaszać tylko bezpośrednio po zakończonej tercji.
3. Żądanie nieuzasadnione skutkować będzie nałożeniem kary wynikającą z przepisów gry (kara 2 minut co automatycznie oznacza przyznanie Rzutu Karnego przeciwko drużynie zawiniałej).

## § 23

1. Wszystkie kary pieniężne nałożone przez WGiD SZHL należy wpłacić w terminie 7 dni od daty wydania decyzji na konto SZHL.
2. Kluby odpowiedzialne są za terminową zapłatę kar za swoich zawodników, działaczy i trenerów.
3. Brak potwierdzenia wpłaty powoduje automatyczne zawieszenie uprawnień do gry ukaranego zawodnika lub zakaz wykonywania czynności dla osób funkcyjnych.

## § 24

1. Instancją odwoławczą od orzeczeń WGiD SZHL jest WGiD PZHL.
2. Odwołanie należy złożyć w terminie do 7 dni po ogłoszeniu orzeczenia przez WGiD SZHL.
3. Klub wnoszący protest zobowiązany jest wpłacić kaucje w wysokości 200,00 zł (słownie: dwieście złotych).
4. Brak wpłaty kaucji protest nie będzie rozpatrywany.
5. Kaucja zostanie zwrócona po pozytywnym rozpatrzeniu protestu.

## § 25

O wszystkich sprawach nieobjętych niniejszym Regulaminem, decyduje Wydział Gier i Dyscypliny SZHL w porozumieniu z Zarządem SZHL